

		1 年次		2 年次		3 年次		4 年次	
実践	課題解決演習(PBL)	●課題解決入門		企業などの多様な主体と ●課題解決演習IA		連携し、実践的な課題発見・解決演習に取り組む ●課題解決演習IB		●課題解決演習Ⅱ	
	体験・実践プログラム			■国内プログラム ■海外プログラム		学生各自の興味・関心に応じて、卒業までに最低2回、うち1回は海外プログラムに取り組む ●国内ボランティア ●国内インターンシップA ●国内インターンシップB ●海外ボランティア ●海外インターンシップ ●海外短期プログラム			
修得	基本ツール科目	ICT・データサイエンス		■入門科目 基礎的なICT活用技術やプログラミングのスキルを養う ●ICT入門 ●データサイエンス概論A ●プログラミング入門		■基盤科目 より複雑な課題に対応できるスキルを養う ●ウェブプログラミングとアプリ開発 ●IoT利用による問題解決 ●データ分析と統計モデリング ●データサイエンス実践論 ●情報発信技法 ●データサイエンス概論B ●データ可視化法 ●AIビジネス活用論			
		思考系		■入門科目 課題解決に必要な基本的な思考のスキルを養う ●ロジカルシンキング ●デザイン思考・システム思考		■基盤科目 プロジェクトを進める手法や議論を促進し合意形成を図る方法など、他者と協働して課題解決に取り組む上で必要となるスキルのほか、論理的に文章を構成し表現するスキルを養う ●ファシリテーション ●プロジェクトマネジメント ●日本語アカデミックライティング			
	リベラルアーツ科目		■入門科目 人の多様性、社会の仕組み、自然との共存などに関する基礎的理解を養成		■基盤科目 平和な社会の構築や、多様な主体との協働など、課題解決を行う上での思考・判断の基礎となる知識を修得		■発展科目 縦軸として(人)(社会)(自然)を設定し、それらを横断する軸としてウィンドウを設定。学生はいずれかのウィンドウを選択して履修するが、興味関心やプロジェクトの進行状況に応じて、他のウィンドウに関わる科目も履修できる		●持続可能な世界と私たち〜SDGsの達成に向けて〜
	People人間 Prosperity繁栄 Planet地球		●入門科目 (選択科目) ●数学入門 ●健康学入門		Peace平和 16 平和と公正をすべての人に Partnership共創 17 パートナーシップで目標を達成しよう		ウィンドウ ウィンドウ ウィンドウ		
	●ソーシャルシステムデザイン入門 学生の課題意識を醸成し、学修意欲を喚起		(人) ●芸術・文学入門 ●哲学・倫理学入門 (社会) ●経済学入門 ●法的思考 (自然) ●環境学入門 ●科学技術倫理入門		(人) ●心理学概論 ●平和論 ●宗教と歴史 (社会) ●経営学概論 ●国際協力・安全保障概論 ●社会学概論 (自然) ●生命倫理学概論 ●人工知能概論 ●数学的思考法		ウィンドウ ウィンドウ ウィンドウ		
実践英語		■入門科目 IEP(英語集中プログラム) 授業を英語で受けられるレベルの英語力を養う ●リスニング英語Ⅰ ●リスニング英語Ⅱ ●ライティング英語Ⅰ ●ライティング英語Ⅱ ●リーディング英語Ⅰ ●リーディング英語Ⅱ ●スピーキング英語Ⅰ ●スピーキング英語Ⅱ ●プレゼンテーション英語基礎Ⅰ ●プレゼンテーション英語基礎Ⅱ		■基盤科目 アカデミックな英語力や時事英語など、実践的な英語力を磨く ●アカデミックリーディング ●アカデミックライティング ●カレントイングリッシュ ●プレゼンテーションイングリッシュ ●コミュニケーションイングリッシュ				3年間の学修成果を踏まえ、学生が自ら解決すべき課題を特定し、原因究明から解決策の立案までを一貫して行います。	
日本語 (主に留学生・初心者向け)		●日本語Ⅲ ●日本語Ⅳ		●日本語Ⅰ ●日本語Ⅴ ●日本語Ⅱ ●日本語Ⅵ					